



REGRAS GERAIS

1 - Ter vontade

Ninguém veio por obrigação ou militância. Está aqui quem quis, candidatou-se e foi seleccionado.

2 - Querer saber mais

Acompanhando os temas, fazendo perguntas, participando nas iniciativas singulares e colectivas.

3 - Ser pontual

Ao contrário do que é (infelizmente) costume no nosso País, vamos ser pontuais provando que, também aqui, os jovens social democratas fazem a diferença.

4 - Ser solidário

Com os colegas da Universidade do Poder Local, criando um ambiente de camaradagem e companheirismo.

5 - Ser construtivo

Assinalando ao Director da Universidade e aos seus colaboradores o que, na sua opinião, pode e deve ser corrigido e melhorado.



REGRAS PARA

OS TEMAS

- 1 Os Temas constituem a componente mais importante da Universidade do Poder Local.

Com uma selecção de formadores de grande prestígio e qualidade, pretende-se proporcionar o background técnico e político essencial para os jovens que desejam fazer a sua intervenção cívica no Poder Local.

- 2 Os Temas são apresentados pelos formadores com recursos técnicos de multimédia e com suporte de textos de apoio.

- 3 Após a exposição inicial, cada participante (com a respectiva “Carta-Pergunta”), formula uma pergunta (há 10 participantes que têm cartas para fazer perguntas em cada Tema).

O formador responderá uma a uma ou agrupará as questões para resposta.

Havendo tempo, será aberta a possibilidade de perguntas seguindo o sistema “CATCH THE EYE”.

- 4 No final de cada Tema os participantes deverão preencher uma ficha anónima de avaliação bem como responder às perguntas “Apreendi que” e “Fiquei sem saber”.

Será realizada também uma votação de braço no ar (com os cartões de voto) para pontuar o interesse do Tema. A pergunta que será feita consistirá em “Foi útil?”.

Os participantes deverão votar:

1 Útil

2 Pouco útil

3 Medianamente útil

4 Bastante útil

5 Muito útil

REGRAS PARA

A ASSEMBLEIA

- 1 Haverá uma simulação de uma Assembleia Municipal.
- 2 A Assembleia corresponde a um concelho fictício, com Mesa, Câmara e Deputados Municipais.
- 3 A Assembleia será presidida pela Deputada Regina Bastos, ex. Presidente da Assembleia Municipal de Aveiro que comentará os “casos” que ocorram durante a simulação.
- 4 A simulação incluirá incidentes processuais, debates de fundo e regras de procedimento.
- 5 A simulação será interrompida várias vezes para que os participantes da Universidade do Poder Local (em “CATCH THE EYE”) comentem a situação e identifiquem quem tem razão em cada um dos “casos”.

REGRAS PARA

AS CONFERÊNCIAS

- 1 As Conferências destinam-se a problematizar questões de actualidade em debate com personalidades de relevo da vida nacional e autárquica.
- 2 Quando a sobremesa estiver servida, o Director da Universidade apresentará o/a convidado/a, formula a primeira pergunta e dá-lhe a palavra para responder.
- 3 Após a primeira resposta (intervenção inicial) o/a convidado/a responderá a uma pergunta breve formulada por cada participante que tenha a respectiva Carta-Pergunta.



REGRAS PARA

AS CARTAS PERGUNTAS

- 1 Nos Jantares e Almoços haverá 10 Perguntas formuladas pelos participantes.
- 2 Nos “Temas”, antes das Perguntas livres (se houver tempo), existirão sempre 10 Perguntas obrigatórias.
- 3 Cada participante tem, por sorteio, direito a 2 Cartas-Pergunta que os habilitam a formular 2 Perguntas em 2 sessões diferentes e podem trocar livremente as Perguntas com outros participantes, inscrevendo os respectivos nomes nos espaços em branco.
- 4 Até ao início de cada sessão (Tema, Almoço ou Jantar), os participantes (com cartas originais ou resultado da troca com outros colegas) depositam na Mesa as suas “Cartas-Pergunta” que lhes dão o direito de formular Perguntas ao Orador.

